

K R Á S A



N A Š E H O D O M O V A

ČASOPIS ČESKÉHO SVAZU OCHRÁNCŮ PŘÍRODY

JARO/LÉTO 2018

ROČNÍK XVIII (60)

Antropogenní biotopy

Stromy republiky

**Možnosti spolků po novele
stavebního zákona**

Etapová hra Hmyz



**Adopce
ptačích mláďat**

Každý člen party má svou živnou rostlinu/biotop, do které si jeho druh hmyzáčka klade vajíčka – za každou docházku jedno vajíčko s číslem schůzky. Po dvou měsících se jim z prvního vajíčka vylíhla housenka, za další dva měsíce se první housenka zakuklí a z druhého vajíčka se vylíhne housenka a tak dále. Tímto způsobem se každé dva měsíce vývoj samovolně posune o stupeň výš.

Jelikož cílem je mít na konci školního roku co nejvíce dospělých jedinců, děti si mohou vývoj svého hmyzáčka urychlit díky své aktivitě – plněním dobrovolných úkolů. Ty jsou trojího typu. První jsou otázky, které vyplývají z dotazů dětí – pokud má některé z dětí zajímavý dotaz, mohou všichni doma zkusit zjistit odpověď a příště si získanou informaci navzájem sdělíme. Druhý typ je úkol navazující na budoucí schůzku. Děti mají například zjistit co je to hmyzí hotel, proč se něco takového vůbec dělá a zkusit načrtnout, jak by takový hmyzí hotel mohl



FOTO: MICHAELA VRATISLAVSKÁ

vypadat. Následující schůzku si to povíme, ukážeme a každý vyrobí vlastnoručně menší hmyzí hotel, který si pak odnese domů. Poslední typ je získání bodů na schůzkách, například určováním rostlin, zodpovězením otázek týkajících se probíraného tématu či v rámci opakování.

Za každé tři „čárky“ (čárka je za splnění úkolu prvního nebo druhého typu nebo za 5 bodů v úkolu třetího typu) si vývoj urychlí o jeden stupeň,

Hmyz – celoroční etapová hra

V letošním školním roce se Mladí ochránci přírody Karpatáček věnují hmyzu s proměnou dokonalou.

TEXT MICHAELA VRATISLAVSKÁ,
DAGMAR UHÝRKOVÁ

tedy vylíhne se další vajíčko, housenka se zakuklí a z kukly se vylíhne dospělec. Vše visí na nástěnce, takže děti mají přehled, kdo jak na tom je.

Tematicky laděné jsou i různé hry. Zde nabízíme dvě z nich.

Hmyzí bingo

Počet hráčů: 2–moc

Časová náročnost: 15–45 min

Věk: 7–15 let

Prostředí: libovolné

Pomůcky: pro každého hráče papír s čtvercovou tabulkou o sudém počtu polí (doporučujeme minimálně 10×10 polí) a sada obrázků hmyzu (stejný či ještě lépe větší počet, než je polí v tabulce; od každého vybraného řádu minimálně dva druhy), lepidlo, kartičky se jmény řádů hmyzu (brouci, motýli, dvoukřídlí...), nádoba na losování

Pravidla: Každý hráč si nalepí do své tabulky hmyzí obrázky. V případě většího množství obrázků si hráči mohou vybrat, jestli budou upřednostňovat určité řády (hra je pak napínavější) nebo si druhy různých řádů rozdělí rovnoměrně. Losovat může buď pouze vedoucí, nebo může nádoba s losovacími řády kolovat mezi hráči; vylosovaná kartička se vrací zpět do nádoby. Každý hráč si po vylosování řádu škrtně jeden druh daného řádu; má-li jich v tabulce více, může si vybrat, který druh je pro něj nejvýhodnější škrtnout. Není to tedy hra jen o náhodě, ale také o taktice. Cílem je spojit přeškrtnutými políčky (obrázky) v přímce pravou stranu tabulky s levou, dolní stranu s horní a rohy tabulky do kříže (levý dolní s pravým horním a pravý dolní



FOTO: MICHAELA VRATISLAVSKÁ

Hmyzí tykadla z přírodnin.

s levým horním). Vždy, když někdo dokončí jednu z těchto čtyř linií, zakřičí BINGO! Vyhrává hráč, kterému se povede jako prvnímu vytvořit všechny čtyři spojnice.

Motýlí tykadla


Počet hráčů: 1–moc

Časová náročnost: 5–10 min

Věk: 7–15 let

Prostředí: v přírodě (les, park...)

Pomůcky: obrázky tykadel

Pravidla: Hře by mělo předcházet povídání o rozmanitosti těl hmyzu, včetně tykadel. Hrát mohou buď družstva (vhodné pro menší děti) nebo jednotlivci. Obrázky typů tykadel mohou děti získat již v předešlé hře (např. je získají na konci opičí dráhy). Hraje se o nejlepšího sběratele, který dovede sestavit svou sbírku tykadel (všechny typy tykadel u obrázku) z přírodnin, které najde v okolí, v nejkratším čase. 

Autorky jsou vedoucí MOP Karpatáček.

Kontakt – vratislavska@bilekarpaty.cz.